

Język C:

1. **King K.,N., Język C. Nowoczesne programowanie, Helion, Gliwice 2011**
2. **Prata S., Szkoła Programowania. Język C. Helion, Gliwice 2006**

Język C++:

3. **Schildt Herbert, Programowanie C++, Wyd RM, Warszawa 2002**
4. **Josuttis N. M. C++ Biblioteka standardowa. Podręcznik programisty, Helion, Gliwice 2003**
5. **Josuttis N., C++. Programowanie zorientowane obiektowo. Vademecum profesjonalisty, Helion, Gliwice 2003**
6. Vandevorde D., Josuttis N., C++. Szablony. Vademecum profesjonalisty, Helion, Gliwice 2003
7. Lischner R. STL. Leksykon kieszonkowy, Helion, Gliwice 2004
8. Stroustrup Bjarne.: Język C++. WNT, Seria „Klasyka Informatyki”, Warszawa 2000.
9. Liberty J., C++. Księga eksperta. Helion, Gliwice 1999
10. Wilson Matthew, C++ gotowe rozwiązania dla programistów, Helion, Gliwice 2005
11. Błaszczak A. Win32ASM. Asembler w Windows, Helion, Gliwice 2004
12. **Dattatri K., Język C++. Efektywne programowanie obiektowe, Helion, Gliwice 2005**
13. Bulka D., Mayhew D., Efektywne programowanie obiektowe w C++, Mikom, Warszawa 2001
14. Mayers S., C++. 50 efektywnych sposobów na udoskonalanie Twoich programów, Helion, Gliwice 2004
15. Sutter H., Język C++ standardy kodowania, Helion, Gliwice 2005
16. **Schildt H., C++ Sztuka programowania, Helion, Gliwice 2005**
17. Dewhurst S., C++ Kanony wiedzy programistycznej, Helion, Gliwice 2005
18. **Prata Stephen, Język C++. Szkoła programowania, Helion, Gliwice 2006**
19. Hanson D. R., Interfejsy i implementacje w języku C, MIKOM, Warszawa 2006
20. **Stephens D. R., i inni, C++. Receptury, Helion, Gliwice 2006**
21. Karlsson B., Więcej niż C++. Wprowadzenie do bibliotek Boost, Helion 2006
22. Koenig A., Moo B., Język C++. Koncepcje i techniki programowania, Helion, Gliwice 2005
23. Lisowski E., Filo G., Metodyka programowania obiektowego z przykładami w C++, Wydawnictwo Politechniki Krakowskiej, Kraków 2009
24. **Stroustrup B., Programowanie. Teoria i praktyka z wykorzystaniem C++, Helion, Gliwice 2010**
25. **Bismor D., Programowanie systemów sterowania, WNT, Warszawa 2010**
26. **Nowak R., Pajak A., Język C++. Mechanizmy, wzorce, biblioteki, BTC, Legionowo 2010**
27. Owczarek M., Microsoft Visual C++ 2012. Praktyczne przykłady, Helion, Gliwice 2013

Programowanie w środowisku Win32/64:

28. Williams A., Programowanie Windows 2000. Czarna księga. Helion, Gliwice 2001
29. Williams A., MFC. Czarna księga. Helion, Gliwice 1999
30. Pappas C., Murray W., Visual C++6. Kompendium wiedzy Wyd. PLJ, Warszawa 2000
- 31. Chapman D., Visual C++ dla każdego. Helion, Gliwice 1999**
32. Wodtke S., C++. Klasy MFC. Mikom, Warszawa 1998
- 33. Toth Victor, Programowanie Windows 98/NT, Helion, Gliwice 1999**
34. Majczak Adam, Microsoft Visual C++. Ćwiczenia, Helion, Gliwice 2003
35. Richter J., Programowanie aplikacji dla Microsoft Windows, Wyd. RM, Warszawa 2002.
- 36. Pirogov V., Asembler. Podręcznik programisty, Helion, Gliwice 2005**
- 37. Besta P., Programowanie z Windows API w języku C++, Helion, Gliwice 2008**
- 38. Richter J., Nasarre C., Windows via C/C++, APN PROMISE, Warszawa 2007**
39. Daniluk A., USB. Praktyczne programowanie z Windows API w C++. Helion, Gliwice 2013
- 40. Hart J., M., Programowanie w systemie Windows, Helion, Gliwice 2010**
41. Cisek J., Tworzenie nowoczesnych aplikacji graficznych w WPF, Helion, Gliwice 2012

Microsoft .NET

- 42. Zychla W., Windows oczami programisty, MIKOM, Warszawa 2003**
43. Templeman J., Olsen A. Microsoft Visual C++ .NET, RM Warszawa 2002
44. Visual C++. Encyclopedia, Helion, Gliwice 2003
45. Albaharu B. i inni, C# Leksykon, Helion, Gliwice 2001
46. Sharp j., Jagger J. Microsoft Visual C#, RM, Warszawa 2002
47. Mysior M., C# w praktyce, Mikom, Warszawa 2005
48. Liberty J., Programowanie C#, Helion, Gliwice 2006
49. Matulewski J., Visual C# 2005 Express Edition Od podstaw, Helion, Gliwice 2006
50. Mojica J., C# i ASP.NET, Helion, Gliwice 2004
51. Wileczek R., Visual C++ 2005 Express Edition. Tworzenie aplikacji dla Windows, Helion 2006
52. Kurata D., .NET Najpilniej strzeżone tajemnice, Helion 2006
- 53. Perry S. C., C# i .NET, Helion, Gliwice 2006**
- 54. Templeman J., Vitter D., Visual Studio .NET: .NET Framework,. Czarna Księga, Helion, Gliwice 2003**
- 55. Jones A., C# księga przykładów, APN Promise, Warszawa 2005**
56. Hilyard J., Teilhet S., C# Receptury, Helion, Gliwice 2006
57. Hoffman K., Visual C#. Księga eksperta, Helion, Gliwice 2007
58. Rychlicki-Kicior K., Tworzenie aplikacji graficznych w .NET 3.0, Helion, Gliwice 2007
59. Hoffman K., Microsoft Visual C# 2005. Księga eksperta, Helion, Gliwice 2007

- 60. Orłowski S., C# Tworzenie aplikacji sieciowych, 101 gotowych projektów, Helion, Gliwice 2007**
61. Matuszewski J., Projektowanie aplikacji Visual C# 2008. Pierwsze starcie, Helion, Gliwice 2008
62. Matuszewski J., C#3.0 i .NET 3.5. Technologia LINQ, Helion, Gliwice 2008
63. Chappell D., Zrozumieć platformę .NET, Helion, Gliwice 2007
64. Powers L., Snell M., Microsoft Visual Studio 2008. Księga Eksperta, Helion, Gliwice 2009
- 65. Troelsen A., Język C# i platforma .NET 3.5, PWN, Warszawa 2009**
- 66. Wei-Meng Lee, C# 2008. Warsztat programisty, Helion, Gliwice 2010**
67. Lis M., C# Ćwiczenia, Helion, Gliwice 2006
- 68. Matulewski J i inni, Visual Studio 2010 dla programistów C#, Helion, Gliwice 2011**
- 69. Evjen B., Hanselman S., Rader D., Zaawansowane programowanie ASP.NET 4 z wykorzystaniem C# i VB, Helion, Gliwice 2010**
70. Skeet J., C# od podszewki, Helion, Gliwice 2012
71. Griffiths I., Programowanie C# 5.0. Tworzenie aplikacji Windows 8, internetowych oraz biurowych w .NET 4.5 Framework, Helion, Gliwice 2013
72. Matulewski J., Visual Studio 2013. Podręcznik programowania w C# z zadaniami, Helion, Gliwice 2014.
73. Albahari J., Albahari B., C# 6.0 w pigułce, Helion, Gliwice 2016.
74. Gońka Krzysztof, Podstawy .NET Micro Framework dla mikrokontrolerów STM32 w języku C#, BTC, Legionowo 2015.
75. Stephen Cleary; Współbieżność w języku C#. Receptury. Helion, Gliwice 2017

Warto przeczytać:

76. Harel D.; Rzecz o istocie informatyki. Algorytmika.; WNT, Warszawa 2000, seria Klasyka Informatyki
77. Bentley J.; Perełki oprogramowania. Seria: Klasyka Informatyki; WNT, Warszawa 2001
78. Biernat Janusz; Architektura komputerów; Oficyna Wyd. Pol. Wrocławskiej, Wrocław 2002
79. Knuth E. Donald; Sztuka programowania. Tom 1-3; WNT, Warszawa 2002
80. Silberschatz A., Galvin P., Podstawy systemów operacyjnych; WNT, Warszawa 2000
- 81. Shalloway A., Trott J. T., Projektowanie zorientowane obiektowo. Wzorce projektowe, Helion, Gliwice 2005**
- 82. Tanenbaum A. S., Strukturalna organizacja systemów komputerowych, Helion, Gliwice 2006**
- 83. Śmiałek M. Zrozumieć UML2.0 Metody modelowania obiektowego, Helion, Gliwice 2005**
- 84. Hyde R., Profesjonalne programowanie. Część 2. Myśl niskopoziomowo, pisz wysokopoziomowo, Helion, Gliwice 2006**
- 85. Weisfeld M., Myślenie obiektowe w programowaniu, Helion, Gliwice 2010**

86. Stefanow S., JavaScript. Programowanie obiektowe, Helion, Gliwice 2010

87. McLaughlin B. D., Pollice G., West D., Rusz głowa. Analiza i projektowanie obiektowe, Helion, Gliwice 2010

Programowanie aplikacji sieciowych:

88. Kate Gregory, Tworzenie aplikacji internetowych z użyciem VisualC++, LT&P, Warszawa 1995

89. Boone Barry; Java dla programistów C i C++; WNT, Warszawa 1998

90. Reilly D. J. Programowanie aplikacji serwerowych; RM, Warszawa 2001

91. Jones A., Ohlund J., Programowanie sieciowe Microsoft Windows, RM, Warszawa 2000

92. Flenow M., C++. Elementarz Hakera, Helion, Gliwice 2005

93. Eddin G., Eddon H., COM+ Programowanie, RM, Warszawa 2001

94. Williams M., Bennett D., Visual C++6. Programowanie dla Internetu i ActiveX. Księga Eksperta. Helion, Gliwice 2001

95. Viega J., Messier M., Ci C++ Bezpieczne programowanie, Helion, Gliwice 2006

96. Fryźlewicz Z., Salamon A., Podstawy architektury i technologii usług XML sieci WEB, Mikom, Warszawa 2008

Java:

97. Wierzbicki M., Java. Programowanie obiektowe, Helion, Gliwice 2006

98. Tate B. A., Więcej niż Java, Helion, Gliwice 2006-07-16

99. Barteczko K., Java od podstaw do technologii, Mikom, Warszawa 2004

100. Bruner R., Java w komercyjnych usługach sieciowych, Helion, Gliwice 2003

101. Horstmann S., Cornell G., JAVA2. Techniki zaawansowane, Helion, Gliwice 2003

102. Horstmann S., C., Core JAVA 2. Podstawy, Helion, Gliwice 2003

103. Boone Barry, Java dla programistów C i C++, WNT, Warszawa 1998

104. Hashimi S., Komatineni S., MacLean D., Android 2. Tworzenie aplikacji, Helion, Gliwice 2010

105. Horstmann C. S., Cornell G., Java. Podstawy, Helion, Gliwice 2008

Programowanie mikrokontrolerów w języku C:

106. Jabłoński T., Pławiuk K., Programowanie mikrokontrolerów PIC w języku C, BTC, Warszawa 2005

107. **Majewski J., Kardach K., Programowanie mikrokontrolerów z serii 8x51 w języku C, Oficyna wyd Pol. Wrocławskiej, Wrocław 2002**

108. Pełka R., Mikrokomputery, architektura, programowanie, zastosowania, WKŁ, Warszawa 1999

109. Witkowski A., Mikrokontrolery AVR programowanie w języku C, Wyd. Pracowni Komputerowej Jacka Skalmierskiego, Gliwice 2006

110. **Bogusz J., Programowanie mikrokontrolerów 8051 w języku C w praktyce, BTC, Warszawa 2005**
111. **Gazarkiewicz R., Kowalik R., Dydaktyczny System Mikroprocesorowy DSM-51, MIKOM, Warszawa 2006**
112. Bryndza L., Mikrokontrolery z rdzeniem ARM9 w przykładach, BTC, Legionowo 2009
113. **Borkowski P., AVR & ARM7 programowanie mikrokontrolerów dla każdego, Helion, Gliwice 2010**
114. **Paprocki K., Mikrokontrolery STM32 w praktyce, BTC, Legionowo 2009**
115. **Stawski E., Mikrokontrolery LPC2000 w przykładach, BTC, Legionowo 2009**

UNIX/Linux/QNX/GNU cc:

116. Gabassi M., Dupouy B., Przetwarzanie rozproszone w systemie Unix, Lupus, Warszawa 1996
117. Lak K., Rak T., Orkisz K., RTLinux system czasu rzeczywistego. Helion, Gliwice 2003
118. **Klimczewski P., Programowanie w języku C++ w środowisku systemu UNIX, Wyd. Uniwersytetu Warszawskiego, Warszawa 2002**
119. **Lewis D. W., Między asemblerem a językiem C, Wydawnictwo RM, Warszawa 2004**
120. Sacha K., Systemy czasu rzeczywistego, Oficyna Wyd. Politechniki Warszawskiej, Warszawa 2006
121. Stevens W.R., Programowanie zastosowań sieciowych w systemie Unix; WNT, Warszawa 1995
122. Stevens W. R., UNIX programowanie usług sieciowych; WNT, Warszawa 2001
123. Ułasiewicz J., Systemy czasu rzeczywistego QNX6 Neutrino, BTC, Warszawa 2007
124. **Hook B., Jak pisać przenośny kod. Wstęp oprogramowania wieloplatformowego, Helion, Gliwice 2007**
125. **Love R., Linux. Programowanie systemowe. Helion, Gliwice 2008**
126. Fusco J., Linux. Niezbędnik programisty, Helion, Gliwice 2009