

Ćwiczenie 3 – Systemy logiki rozmytej.

1. Ze strony <https://we.pb.edu.pl/kair/materialy-dydaktyczne/ssiairs2sem1/> należy pobrać instrukcje do ćwiczeń nr 4 i 5 oraz plik z danymi nr 1 do ćwiczenia nr 5.

2. Na podstawie zadań nr 1 i 2 z instrukcji 4 (str. 2 i 4) zapoznać się z działaniem i obsługą biblioteki do tworzenia i badania systemów logiki rozmytej w programie Matlab.

Uwaga: wyników tych zadań nie zamieszczamy w sprawozdaniu. Powyższy punkt ma za zadanie zapoznanie się i naukę pracy z biblioteką i zapoznanie się z podstawami projektowania i działania systemów logiki rozmytej.

3. Wykonać zadanie nr 2 z instrukcji nr 5 (str. 1). W sprawozdaniu udokumentować od początku do końca wszystkie wykonane czynności związane z zadaniem.

Uwaga: proszę nie kopiować sprawozdań. Przestrzeń rozwiązań i pole do eksperymentów jest tu na tyle duże, że w praktyce lat ubiegłych, w których przeprowadzaliśmy to ćwiczenie w pracowni, nie było powtarzających się rozwiązań.

4. Na podstawie wyników działania zaprojektowanego systemu rozmytego wyciągnąć wnioski.

5. Sprawozdanie z ćwiczenia wysłać pocztą elektroniczną na adres p.kardasz@pb.edu.pl

Zadania z zakresu logiki rozmytej i algorytmów genetycznych należy rozwiązać, a sprawozdania wysłać, do 10 czerwca 2020 roku. Jeśli zajęcia dydaktyczne na terenie Politechniki zostaną przywrócone w maju, ćwiczenia związane z tą tematyką przeprowadzimy w pracowni.